

CUERPO

Fuerza
Vitalidad
Resistencia

DESTREZA

Agilidad
Coordinación
Velocidad

INTELIGENCIA

Memoria
Lógica
Inventiva

PRESENCIA

Carisma
Voluntad
Apariencia

INSTINTO

Percepción
Intuición
Concentración

PSI

Potencia
Sentido
Ímpetu

F A B I L I D A D E S

ACADÉMICAS atr. niv. tot.

Con. Académico*	mem +	___ = ___
- Cultura		+ ___ = ___
- Doctrinas		+ ___ = ___
- Historia		+ ___ = ___
- Legislación		+ ___ = ___
- Sociología		+ ___ = ___
- Xenología		+ ___ = ___

Con. Científico* mem +

- Bioquímica		+ ___ = ___
- Botánica		+ ___ = ___
- C. Planetarias		+ ___ = ___
- Toxicología		+ ___ = ___
- Zoología		+ ___ = ___

Con. Técnico* log +

- Astrografía		+ ___ = ___
- Estructuras		+ ___ = ___
- Física		+ ___ = ___
- Matemáticas		+ ___ = ___
- Química		+ ___ = ___

Con. Militar* log +

- Logística		+ ___ = ___
- Ordenanzas		+ ___ = ___
- Táctica		+ ___ = ___

Lenguaje _____ mem + ___ = ___

Lenguaje _____ mem + ___ = ___

Medicina _____ mem + ___ = ___

ATLÉTICAS atr. niv. tot.

Correr vit + ___ = ___

Escalar agi + ___ = ___

G O agi + ___ = ___

Lanzar fue + ___ = ___

Nadar agi + ___ = ___

Saltar agi + ___ = ___

Sigilo con + ___ = ___

OFENSIVAS atr. niv. tot.

Armas Arrojadizas	agi +	___ = ___
Armas Blancas	agi +	___ = ___
Armas Contundentes	agi +	___ = ___

Armas de Apoyo* fue +

- Cañones		+ ___ = ___
- Lanzacohetes		+ ___ = ___
- Projectores		+ ___ = ___

Pelea agi + ___ = ___

Pistola coo + ___ = ___

Rifle coo + ___ = ___

SENSORIALES atr. niv. tot.

Buscar datos per + ___ = ___

Camuflaje inv + ___ = ___

Disfraz inv + ___ = ___

Esconderse int + ___ = ___

Evaluar log + ___ = ___

Falsificación con + ___ = ___

Observación per + ___ = ___

Ocultar inv + ___ = ___

Orientación inv + ___ = ___

Robar coo + ___ = ___

SOCIALES atr. niv. tot.

Artes escénicas* vol + ___ = ___

- Danzar + ___ = ___

- Interpretar + ___ = ___

- Tocar instrumento + ___ = ___

- Voz + ___ = ___

Callejeo int + ___ = ___

Dialéctica car + ___ = ___

Interrogación vol + ___ = ___

Mando car + ___ = ___

Protocolo mem + ___ = ___

Seducción car/apa + ___ = ___

TÉCNICAS atr. niv. tot.

Cerraduras coo + ___ = ___

Conducir* coo + ___ = ___

- Aéreos + ___ = ___

- Marítimos + ___ = ___

- Terrestres + ___ = ___

Demoliciones log + ___ = ___

Operador* con + ___ = ___

- Armamento + ___ = ___

- Impulsores + ___ = ___

- Sensores + ___ = ___

- Sistemas auxiliares + ___ = ___

Pilotar* coo + ___ = ___

- Atmosféricas + ___ = ___

- Pequeñas + ___ = ___

- Medianas + ___ = ___

- Pesadas + ___ = ___

Primeros Auxilios int + ___ = ___

Técnico* inv + ___ = ___

- Armamento + ___ = ___

- Impulsores + ___ = ___

- Robótica + ___ = ___

- Sensores + ___ = ___

- Sistemas auxiliares + ___ = ___

_____ + ___ = ___

_____ + ___ = ___

_____ + ___ = ___

_____ + ___ = ___

_____ + ___ = ___

_____ + ___ = ___

_____ + ___ = ___

_____ + ___ = ___



Nombre del Personaje: _____

Raza: _____ Sexo: _____

Altura: _____ Peso: _____ Edad: _____

Planeta de Origen y Nacionalidad: _____

Descripción: _____

Ocupaciones: _____

Capacidades Especiales y Defectos: _____

Nombre del Jugador: _____

Experiencia Actual/Acumulada: _____

