

Jugador:

Derrivos:

Otros:



MODIFICADORES			
por Distancia	AL	AP	TO
0-4 hexágonos	-5	-5	+10
5-8 hexágonos	0	0	+5
9-12 hexágonos	+5	+5	0
por Vecor	Modificador		
0-4 hexágonos	+1		
5-8 hexágonos	+2		
9+ hexágonos	+3		

CRÍTICOS	
Puntos de exceso	NºCríticos
1-4 hexágonos	+1
5-8 hexágonos	+2
9+ hexágonos	+3

ID#

Tur	movim.	ori	dis
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

ID#

Tur	movim.	ori	dis
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

ID#

Tur	movim.	ori	dis
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

ID#

Tur	movim.	ori	dis
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			