

ASESOR CORPORATIVO: COAR ANDURI

Descripción propia

Siempre ha sido un facilitador entre diferentes corporaciones, un agente neutral al que podían acudir para representarlos en negociaciones entre diferentes empresas o con el gobierno sin miedo a represalias si las cosas salían mal ya que se trataba de alguien externo, tampoco la han salido nunca las cosas mal como para poner a prueba las repercusiones de un fallo.

Es interesado, la base de su trabajo es defender los intereses corporativos y eso significa el dinero. Puede llegar a poner sus propios intereses por encima de los de sus representados, pero normalmente son los mismos.

Es amistoso, no dudará en presentarse a todo el mundo y a tratar cortésmente a todos aunque le miren por encima del hombro y desconfíen abiertamente de él, es su trabajo.

Su única motivación es el dinero, para él esto es un trabajo y si sale mal encontrará otro, no le importa venderse al mejor postor, es lo habitual trabajando con corporaciones.

Relaciones

Ministro de Defensa: Si no está Victoria, Coreil es el máximo representante del gobierno, lo que no es raro en un gobierno militar. Conviene que ese respeto sea mutuo.

Ministro de Industria: Chiller es un jubilado que ocupa una cartera a la espera de algo mejor, no ha tenido problemas con él en el pasado ni los espera, es fácil de tratar.

Ministro Interior: Lo poco que ha tratado con Mess del Pino se ha quedado con la sensación de que jugaba con él como si lo pusiera a prueba, no merece la pena entrar en su juego.

Ministro Exteriores: Ha tenido muchos trabajos con Negir, sobretodo dando el apoyo corporativo a La Marca en incidentes con otras naciones, puede aprovecharlo.

Presidente Comisión de Defensa Planetaria: Koimer está muy presionado por los planetas que representa y muchos planetas dependen del dinero y empleo corporativo.

Propuestas

- Ataque Total: La guerra en cualquiera de sus variantes interesa a las corporaciones.
- Ataque Preventivo: La guerra en cualquiera de sus variantes interesa a las corporaciones.
- Ataque Punitivo: La guerra en cualquiera de sus variantes interesa a las corporaciones.
- Invadir sistemas cercanos: La guerra en cualquiera de sus variantes interesa a las corporaciones. Además conseguir nuevas fuentes de recursos extra nunca viene mal, tanto materiales como mano de obra barata necesitada de cualquier puesto de trabajo.

Punto de vista

Cualquier cosa que implique gasto y que las corporaciones puedan vender sus productos al gobierno le resultará satisfactorio. No le compensa la inestabilidad ni el cierre de fronteras, le viene mucho mejor un conflicto abierto a largo plazo. No dudará en utilizar y mentir a cualquiera de las personas en la sala sin miramientos, e incluso en traicionar a las corporaciones si eso le parece más beneficioso para él mismo.

CG FUERZA ESCUDO: HURE GOZALAR

Descripción propia

Durante su carrera y sobretodo al mando de la flota ha visto morir directamente y ha perdido a muchos amigos y se siente responsable de cada persona que ha caído bajo su mando directa o indirectamente, se ha prometido que no volvería a pasar y hará todo lo posible para evitarlo.

Es preocupado, se toma su trabajo muy en serio y sobre todo el impacto que tiene en los demás, sabe que las decisiones que toma diariamente pueden suponer la muerte de cientos o miles de personas, tanto de los suyos como civiles o sus oponentes.

Es pesimista, a la hora de analizar algo siempre se pone en el peor caso posible ya que considera que es lo que hay que evitar, todo lo demás serán buenas noticias.

Su motivación es el miedo a un conflicto, pero sobretodo a que sus decisiones y sus fallos generen más muertes. Asume que son inevitables pero quiere minimizarlas al máximo.

Relaciones

Ministro de Defensa: Sabe que el propio Furis eligió a Coreil y que es un tipo excepcional, así que sabe que puede confiar en él y en su criterio.

JE Mayor Conjunto: A Mathes no puede llevarse la contraria directamente, bajo ningún concepto. Aunque escuchará otros puntos de vista y puede hacerse cambiar de idea.

Vice JE Mayor Conjunto: Torus siempre está dispuesto y puede ser una gran ayuda para llegar a Mathes cuando este esté inaccesible por sus múltiples funciones.

Comandante General de los Marcos: Punyum es muy rudo pero eso solo revela su nobleza. Está claro que se siente personalmente atacado pero hay que convencerles que las acciones a emprender no pueden significar más bajas de las que ya se han sufrido.

CG Flota Fuerza de Espada: Pdate del Pino es un cabezota y vive en su propio mundo, es difícil que vea las cosas con coherencia y realismo a veces es mejor ni molestarle.

Propuestas

- Reforzar fronteras: Deberían establecerse controles y vigilar las zonas vulnerables.
- Poner a los puntos sensibles sobreaviso: tanto objetivos militares como civiles.
- Embargo: Un cierre de las rutas comerciales y dificultar el que reciban materias o que puedan exportarlas hará que se piensen mucho el seguir atacando a La Marca.
- Desviar presupuesto de crisis: El conflicto inminente es suficiente cercano y peligroso para ser considerado una crisis y no debería haber problemas para aprobar ese desvío.

Punto de vista

Intentará evitar maniobras militares que expongan a las fuerzas de La Marca en la medida de lo posible y se centrará en prevenir futuros ataques intentando ir a la raíz del problema.

Puede estar a favor de mandar pequeñas tropas especializadas a hacer ataques de castigo o que deterioren la logística o el mando del Imperio Tyran pero no de una guerra abierta.

No confía mucho en la vía diplomática pero está dispuesto a darle una oportunidad si no queda otra opción.

CG FUERZA ESPADA: PDATE DEL PINO

Descripción propia

Sus victorias pasadas y las más recientes tanto en el Sector Libertad como Cahir y las posteriores a la fundación de La Marca son tan legendarias que las han usado para crear una holonovela basada en ellas. Pero no considera que con eso haya finalizado su trabajo.

Es testarudo, considera que siempre tiene la razón y que su opinión es la correcta. La defenderá a capa y espada y es muy difícil que la cambie, incluso si claramente está equivocado. Si le demuestran que se equivoca evitará el tema pero no dará su brazo a torcer.

Es idealista, cree que La Marca es lo que debería haber sido la R.F.P. si la corrupción y los intereses corporativos no la hubieran corrompido y que es su obligación liberar al resto de la Galaxia y enseñarles el verdadero camino, por la fuerza si es necesario.

Está motivado por la gloria, se considera la mano que puede llevar a cabo esa gran idea que es La Marca y considera que su mando reside la fuerza y que debe usarse.

Relaciones

JE Mayor Conjunto: Aunque no suele compartir su punto de vista, Mathes es un verdadero héroe y merece todo su respeto..

Comandante General de los Marcos: Sabe que siempre puede contar con Punyum.

CG Flota Fuerza de Escudo: Sin duda Gonzalar evitará acercarse a primera línea, ya que claramente es un cobarde. Pero no puede impedir que los verdaderos patriotas lo hagan.

Presidente Comisión de Defensa Planetaria: Este tipo no debería estar aquí, ya tenemos demasiado asesores y civiles involucrados diciendo lo que deberíamos hacer o no.

JE Contrainteligencia: Fernar es un tipo esquivo y en el que no se puede confiar ya que no queda claro de qué bando está, es necesario pero peligroso.

Propuestas

- Ataque Total: Lo lógico sería declarar abiertamente el conflicto y entrar hasta la cocina.
- Ataque Preventivo: Eliminar las fuerzas más cercanas además de ser un buen primer paso de cara a un conflicto a mayor escala es lo lógico para garantizar la seguridad.
- Ataque Punitivo: Hay que dejarles claro que con La Marca no se juega y atacando objetivos que sean fundamentales para su gobierno y para sus fuerzas deja claro ese punto.
- Ataque Encubierto: La Fuerza Espada no tiene problemas en infiltrarse en territorio enemigo atacar objetivos y volver, se ha creado para eso.

Punto de vista

Tiene que formar parte de alguna de las propuestas que se decidan, si es posible de la más importante. Su Fuerza Espada tiene que estar en primera línea y ser un ejemplo de los valores de La Marca.

Por tanto apoyará cualquier propuesta de índole militar (o que conlleve movimiento de tropas) siempre y cuando le garanticen que estará al frente de la misma (no requiere el mando, solo ser la punta de lanza y ser el estandarte de la operación). Tampoco es necesario que eso sea público, si se hacen operaciones con las Espinas a su mando también será igualmente satisfactorio aunque prefiere estar personal y directamente involucrado.

CG MARCOS: ROM PUNYUM

Descripción propia

Militar de carrera y veterano de innumerables conflictos tiene el cuerpo surcado de cicatrices que demuestran que su carrera no fue fruto de la suerte ni de trepar políticamente si no de un duro trabajo.

Es agresivo, no duda al presentar su punto de vista y dice las cosas como las piensa, le moleste a quién le moleste. No adorna sus palabras ni se corta un pelo en usar tacos.

Es iracundo, es muy emocional y a veces interioriza sus ideas hasta el punto que salen como una explosión en un volcán. Discute con vehemencia y parece que le entran ganas de matar a sus oponentes como si estuviera en el fragor de la batalla, no se contiene no es político.

Está motivado por la venganza, ha perdido a amigos y conocidos en esos ataques de los tyranos y no dejará que se vayan de rositas sin sufrir un justo castigo.

Relaciones

JE Mayor Conjunto: Mathes tiene unos cojones cuadrados, incluso al borde de la muerte nunca abandonó su puesto y por eso se merece todo su respeto.

Vice JE Mayor Conjunto: El chaval es un currante y parece que Mathes está contento con él, parece que siempre está en todos lados molestando siempre por el medio, un exSAS.

JE Inteligencia: Es una nenaza, un puto ratón de biblioteca, pero trabaja como nadie. Le gusta hacer un trabajo perfecto, aunque hay que frenarle a veces para entender que coño dice.

CG Flota Fuerza de Espada: Pdate del Pino es un flipao que ha tenido mucha suerte. Si le dejan a él solo decidir sin alguien que meta algo de criterio en esa cabeza hueca se cargará a toda la flota y matará más gente que los tyranos.

Presidente Comisión de Defensa Planetaria: A Victoria se la han metido doblada y le han obligado a que los planetas tuvieran representación, pues nada otro asesor más.

Propuestas

- Ataque Total: Da igual como se llame hay que devolver el fuego lo antes posible.
- Ataque Punitivo: Si no se quiere un ataque a gran escala al menos algo que demuestre que no nos vamos a quedar con los brazos cruzados, un ataque que llame su atención.
- Invadir sistemas cercanos: Los tyranos son pocos y se puede aprovechar para ir quitándoles terreno, si se aprovecha el factor sorpresa y la superior maquinaria bélica está hecho.
- Acusación de Genocidio: Hay que decir las cosas como son los tyranos están exterminando a todos los seres de otras razas dentro de sus fronteras y eso tiene que parar.

Punto de vista

Está a favor de cualquier tipo de intervención o ataque militar y medidas tanto diplomáticas como económicas agresivas, cuanto más agresivas y abiertas mejor.

Está empeñado en hacer pagar al Imperio Tyran por sus ataques y no se detendrá ante nada, aunque se le podría convencer para dar un rodeo y tomar acciones que sean menos aparentes para evitar problemas con otras naciones galácticas siempre que perjudiquen a Tyran y considere que se hace justicia a las víctimas.

JE CONTRAINTELIGENCIA: CUIT FERNAR

Descripción propia

Tras servir en el Servicio Secreto de la República el reintegrarse en el ejército como uno más es difícil y hay ciertas costumbres de espía que son muy valiosas para tus superiores y que no te permiten perder totalmente.

Es discreto, es fácil pasar por una habitación sin saber que está ahí y lo habitual es que no te vaya a buscar a menos que sea imprescindible, sino que tengas que recurrir tú a él.

Es irónico, tiene un sentido del humor afilado que no siempre se valora en estos ámbitos y que le ayuda a darle la vuelta a la realidad y mirar su lado más divertido.

Su motivación es sencilla, quiere ser de utilidad a La Marca no aspira a más, si sus servicios no son necesarios no se preocupará lo más mínimo por habrá cumplido.

Relaciones

Ministro de Defensa: Coreil es el baluarte y el faro de esta reunión, si le necesita tiene que estar disponible para él, ya que es la voz de Victoria en la mesa.

Ministro Exteriores: Negir es la pantalla perfecta para operaciones encubiertas, así que podría interesar establecer un vínculo con él para el futuro.

Vice JE Mayor Conjunto: Un exSAS que ha llegado muy alto puede ser ese apoyo que necesitas cuando no tienes a nadie más de tu lado.

JE Inteligencia: Es un recurso y principalmente una pantalla, tiene que sentirse al mando.

Asesor Corporativo: Las corporaciones son la principal herramienta con la que debe contar La Marca para poder operar en espacio Tyran sin levantar sospechas.

Propuestas

- Ataque Encubierto: El colar una fuerza tras las fronteras enemigas para atacar uno de los principales blancos del Imperio Tyran es una de mejores bazas disponibles
- Ataques de Guerrilla o Sabotajes: La guerra sin riesgo, o al menos minimizado.
- Asesinatos selectivos: Eliminar a los líderes políticos y militares de Tyran.
- Desviar presupuesto de crisis: El conflicto inminente es suficiente cercano y peligroso para ser considerado una crisis y no debería haber problemas para aprobar ese desvío.

Punto de vista

Cree en un enfoque militar, pero más en uno quirúrgico que en uno tradicional. Nada de grandes batallas, pequeñas operaciones muy medidas a golpear los puntos más importantes y vulnerables del oponentes. Se cuenta con espinas y diferentes grupos que podrían hacer el trabajo ya sea de forma oculta o camuflados como naves comerciales o corporativas.

No se opondrá a nada a menos que le pregunten su opinión qué será lo más franca posible, pero no tendrá miedo en defender sus métodos.

Evitará hablar de su pasado y de su experiencia.

JE INTELIGENCIA: ULPAR CABALLERO

Descripción propia

Las cosas han pasado muy rápido en los últimos tiempos y al convertirse la 6ª Flota en La Marca y ascender el Almirante Coreil a Ministro de Defensa le ha tocado cubrir su puesto a Ulpár y con más atribuciones al tener varios sectores a su cargo.

Es perfeccionista, le gusta hacerlo todo bien y asegurarse hasta el último detalle, por eso está mucho más cómodo en su centro de operaciones que aislado en una sala.

Es acelerado, le gusta hablar muy rápido y mezclar conceptos e ideas, e intenta estar en muchos sitios a la vez. Es la costumbre del trabajo multitarea y del procesamiento constante de diferentes fuentes de datos a los que hay que relacionar y analizar.

Su motivación es el saber, quiere estar al corriente de todo e informar a sus superiores.

Relaciones

Por su puesto Ulpár puede pedir al DJ que sus colaboradores le busquen más información sobre cualquiera de los representantes, aunque podría levantar sospechas.

Ministro de Defensa: Coreil fue su predecesor en el puesto, o al menos así lo considera antes de que la Flota se convirtiera en una nación por sí misma. Lo considera la base de todo.

JE Mayor Conjunto: Mathes es su prioridad, ya que tiene que servirle de apoyo para tomar cualquier decisión que considere, es su superior directo.

Ministro de Industria: Ha colaborado con Chiller en el pasado y le gustaría seguir haciéndolo.

Ministro Exteriores: ¿Cómo se puede dar este puesto tan fundamental a un civil? Es imposible que sea capaz de entender lo frágil de su puesto y como tiene que hacer malabares en él.

JE Contrainteligencia: Fernar trabaja a su mando en el Departamento de Contrainteligencia, no sabe porque lo han llamado, pero está visto que se han rodeado de asesores.

Propuestas

- Atacar cualquier flota o nave que se salte los controles. Es importante mantener un aislamiento para minimizar el peligro de agentes externos en nuestras fronteras.
- Acusación de terrorismo: Los tyranos pretenden sembrar el terror en la gente de La Marca.
- Acusación de Genocidio: Hay que dar a conocer las prácticas de los tyranos que están exterminando a todos los seres de otras razas dentro de sus fronteras.
- Embargo: Un cierre de las rutas comerciales y dificultar el que reciban materias o que puedan exportarlas hará que se replanteen el sacrificar recursos.

Punto de vista

Su principal función es apoyar al resto del gobierno y el estado mayor con la información que pueda conseguir o con sus opiniones analizando los datos y los diferentes puntos de vista que le aporten. No tiene un punto de vista escrito en piedra, sus propuestas son las acciones que considera más eficientes. No dudará en ir evaluando las opiniones de los demás representantes a modo de encuesta e ir indicando qué acciones son las que tienen mayor apoyo.

JE MAYOR CONJUNTO: NIQUE MATHES

Descripción propia

Una grave herida en una de las primera batallas en el Sector Libertad lo llevó al borde de la muerte, pero eso no ha mermado su talante ni sus ganas de cumplir su trabajo. En el momento que recuperó la consciencia empezó a dar órdenes y a establecer su puesto de mando en su habitación del hospital. Furis decidió que era mejor darle un puesto con menos riesgo pero con más responsabilidad a cambio y lo puso al frente de coordinar a los CGs.

Es serio, tremendamente serio no solo nunca suelta una broma si no que además no las admite, su trabajo es sagrado y como tal ha de ser tenido en cuenta.

Es taxativo, no admite ni réplicas ni discusiones. Se le puede llevar la contraria pero él no discutirá su punto de vista ni admitirá réplica directamente sobre él, es suyo y es así.

Está motivado por una extrema responsabilidad, su trabajo es su familia y su vida y se dedica a él en cuerpo y alma. Por su actual trabajo prefiere escuchar a hablar, pero cuando habla es para dejar claro algo y mostrar su punto de vista como Jefe del Estado Mayor Conjunto.

Relaciones

Vice JE Mayor Conjunto: Torus es su exSAS de confianza aunque no podían ser más diferentes, a aprendido a apreciar su optimismo juvenil porque sabe que puede contar con él. Incluso a veces hace que no oye alguno de sus comentarios para no reprenderle en público.

Comandante General de los Marcos: Punyum es transparente, pese a ser el más difícil de controlar siempre es fácil saber lo que piensa y lo que quiere. Puede que sea el que más quebraderos de cabeza le da pero es en el que más confía.

CG Flota Fuerza de Escudo: Ha oído rumores que tachan a Gonzalar de cobarde, pero él sabe que en realidad es un tipo prudente excesivamente preocupado por los hombres bajo su mando y por los civiles que tienen la obligación de proteger, es un tipo razonable.

CG Flota Fuerza de Espada: Pdate del Pino pese a ser el comandante de la fuerza insignia de La Marca considera que aún no ha hecho suficiente, y debe creer que es el protagonista de un holojuego porque a veces plantea sus ideas de forma tan épica que son pura ficción.

Presidente Comisión de Defensa Planetaria: No considera que Koimer debiera estar aquí y su puesto es fruto de la política no lo conoce apenas y casi no se fía de él, se considera un militar pero no ha visto ni la mitad que cualquiera de los hombres que Mathes tiene a su mando.

Propuestas

No será estricto y no las presentará a menos que le pregunten su opinión.

- Declaración de guerra: habría que dejar las cosas claras y declarar la guerra.
- Condenar los ataques: es lo mínimo, hacerlos públicos y condenarlos.
- Acusación de terrorismo: Los tyranos pretenden sembrar el terror en la gente de La Marca.
- Ataque preventivo: deberían atacarse los objetivos bélicos más cercanos a la frontera.

Punto de vista

La Marca debe demostrar su superioridad bélica y moral, no tiene problema con que el conflicto se solucione por la vía diplomática o económica, pero está más acostumbrado a la bélica. Y tiene que quedar claro que la culpa es de Tyran y que La Marca tiene razón.

MINISTRO DE DEFENSA: FAROR DE COREIL

Descripción propia

Desde la deserción de la Sexta Flota Faror ha estado al lado de Furis, primero como el responsable de Inteligencia tras muchos años como oficial de Seguridad y al formar gobierno se le eligió como Ministro de Defensa.

Es conciliador, siempre intenta sumar puntos de vista y aunar criterios así que moderará las discusiones e intentará que lleguen a un punto de encuentro o al menos acercar puntos de vista.

Es responsable, se tiene que encargar que esta reunión consiga su objetivo en el plazo acordado así que debe ser el que recabe el punto de vista general del Alto Mando para presentárselo a la Comandante en Jefe.

Está motivado por la obligación de su puesto y por su propio carácter, así que no dejará que el tiempo corra sin que se avance en conseguir un criterio lo más unificado posible.

Relaciones

Ministro de Industria: Conoce a Chiller muy bien ya que sirvieron juntos. Sabe que puede confiar en él por su estrecha relación con Victoria es muy observador y no se calla nada.

Ministro Exteriores: Negir ha demostrado ser un acierto por parte de Victoria, es probablemente el hombre del gobierno más afín a las ideas de Coreil y le gusta siempre construir, es de confianza y un perfecto aliado.

Ministro Interior: A Mess le ciega la envidia hacia su hermano y es capaz de hacer cualquier cosa por hacerle quedar mal, hay que tenerlo vigilado porque es impredecible.

JE Contrainteligencia: Fernar es difícil de leer ya que se centra en su trabajo y apenas se relaciona, pero ha demostrado ser una buena herramienta y gusta de ser útil.

CG Flota F Espada: Sabe que Pdate lo que más teme es no poder hacer nada y cree que todo se arregla por las armas, será necesario darle un papel en lo que se decida y convencerle de ello, que será lo más difícil.

Propuestas

- Reforzar fronteras: Deberían establecerse controles y vigilar las zonas vulnerables.
- Atacar cualquier flota o nave que se salte los controles
- Poner a los puntos sensibles sobreaviso: tanto objetivos militares como civiles.
- Usar a los medios y opinión pública galáctica contra Tyran

Punto de vista

Prioridad conseguir un acuerdo.

Evitar el conflicto si es posible, si tiene que hacerse aprovechar la ventaja y que sea quirúrgico.

No tiene problemas en apoyar ataques aunque prefiere no hacerlo, considera que la vía diplomática o incluso las medidas económicas pueden ser más eficaces que desplegar la maquinaria bélica.

Su prioridad es minimizar las bajas y el sacrificio para La Marca pero intentando garantizar que no quedan vulnerables.

MINISTRO DE ASUNTOS EXTERIORES: INDI NEGIR

Descripción propia

Pese a ser un pez fuera del agua ya que es el único ministro civil y que no formaba parte de la Flota de Furis, no podía sentirse más afín a sus ideas y más comprometido con la promesa de prosperidad que el gobierno de La Marca representa y por ello se esfuerza en representar a su nación en el exterior de la mejor forma posible, para intentar que se unan a ese sueño.

Es conciliador, siempre intenta sumar puntos de vista y aunar criterios, así que moderará las discusiones e intentará que lleguen a un punto de encuentro o al menos acercar puntos.

Es arquitecto, siempre se afana en construir, ya sea proyectos, tratados o simplemente relaciones. Gusta de dejarlo todo por escrito y que sea claro y satisfactorio para ambas partes.

Su motivación es la visión de ese mundo mejor que tan claro ha sabido transmitirles Furis de la Rosa y por el que Victoria y el resto del gobierno luchan contra viento y marea.

Relaciones

Ministro de Defensa: Por su trabajo ha tratado mucho con Coreil y tienen puntos de vista bastante similares con lo que ha conseguido un gran apoyo en el gobierno.

Ministro de Industria: A Chiller no le gusta que sea civil y parece que opina que le ha quitado un puesto a un compañero, le gustaría ganarse su respeto ya que lo tiene en alta estima.

Ministro Interior: Lo poco que ha tratado con Mess del Pino ha acabado en enfrentamientos ya que son bastante opuestos, no tiene muy claro cómo tratarlo, así que prefiere evitarlo.

Presidente Comisión de Defensa Planetaria: La fama de Koimer como militar en Stander le precede, sabe que no está muy cómodo en su puesto así que pueden compartir eso.

Asesor Corporativo: Anduri le ha ayudado en el pasado con algunas negociaciones en las que estaban involucrados los intereses corporativos, aunque se centra demasiado en el dinero.

Propuestas

- Establecer diálogo: Debe reestablecerse una vía de comunicación entre ambas naciones rotas desde la formación del nuevo gobierno Tyran y el asentamiento de La Marca.
- Cumbre de líderes: Puede que sea necesario el sentar físicamente en una mesa a los líderes de cada nación, tal vez haya que recurrir al apoyo de otras potencias.
- Tratado de Paz: Sería el resultado lógico de una cumbre, la guerra no ayuda a nadie.
- Pacto no agresión: En el peor caso se podría acordar un alto el fuego indefinido.

Punto de vista

Intentará llegar a una solución diplomática, se puede presionar ya sea con acciones económicas o movilizaciones militares pero sin entrar en el enfrentamiento abierto que acaba conduciendo a una espiral de violencia sin sentido.

Es importante tener en cuenta el punto de vista tyrano y el de otras potencias galácticas que podrían implicarse y ese es el trabajo del Ministro de Exteriores en esta mesa.

MINISTRO DE INDUSTRIA Y LOGÍSTICA: ARIEL CHILLER

Descripción propia

Cuando Victoria le llamó de su retiro para formar parte de su nuevo gobierno, le costó un poco convencerle y a él le costó aún más convencer a su mujer. Aunque prefería dedicarse al ocio, realmente se aburría sin trabajar y el ministerio es un puesto tranquilo y sobre un tema que conoce y no tiene problemas para mantenerse al día y tomar decisiones.

Es observador, está pendiente a todo y toma muchas notas, ya que sabe que la información es poder. Aunque no forma parte del Estado Mayor se preocupa por su trabajo.

Es hablador, no tiene problema en romper el hielo con nadie, sabe escuchar y cuando dejarlo porque le consideran pesado, es sociable y con iniciativa.

Su motivación es su amistad con Victoria y Furis, quiere dejarlos en buen lugar.

Relaciones

Ministro de Defensa: Sirvió con Coreil como su enlace de Inteligencia y tienen una relación de confianza, sabe que puede confiar en él ya que es responsable y un gran moderador.

Ministro Exteriores: No está de acuerdo con que Negir, un civil, ocupe ese puesto. Da igual que sea un “nativo” el gobierno debería ser enteramente militar, por un tema de fidelidad.

Ministro Interior: A Mess le ciega la envidia hacia su hermano y es capaz de hacer cualquier cosa por hacerle quedar mal, hay que tenerlo vigilado porque es impredecible.

Vice JE Mayor Conjunto: Ha oído hablar de Torus ya desde su época en el SAS y ya anteriormente lo habían tenido en cuenta para puestos de responsabilidad en el gobierno.

Asesor Corporativo: Para su desgracia ha tenido que tratar con Anduri por su puesto y tiene la sensación de que ni las corporaciones se fían de él aunque lo que promete lo cumple.

Propuestas

- Establecer diálogo: Tiene claro que la fuente de los problemas y la raíz de los ataques es el incumplimiento de lo pactado en Granada durante la división de Oeon y que debe reestablecerse una vía de comunicación entre ambas naciones.
- Cumbre de líderes: Como parece difícil que sea algo simplemente diplomático es posible que haya que involucrar a otras potencias galácticas y realizar una gran cumbre.
- Atacar naves no identificadas: Impedir que se sigan colando peligros potenciales.
- Embargo Total: Debería ser viable convencer a otras potencias para cerrar las fronteras comerciales con el Imperio Tyran debido a sus recientes acciones tanto dentro como fuera de sus fronteras.

Punto de vista

Apoyará cualquier propuesta que se centre en un crecimiento de La Marca y su economía (por ejemplo destinar fondos y recursos a proteger o aumentar la Flota) y todas las que prevengan el menoscabo de esos mismos recursos: movilizar tropas, eliminar amenazas potenciales y demás. Será un poco reticente a un conflicto total a menos que las ventanas a largo plazo sean claras y patentes.

MINISTRO DE INTERIOR: MESS DEL PINO

Descripción propia

La vida militar es una tradición familiar muy arraigada, de siglos, así que cuando Mess acabó en un puesto más político sorprendió a todos. No por ello se siente menos militar y su puesto sigue teniendo mando sobre tropas pero en las reuniones familiares es blanco fácil de bromas, sobre todo por parte de su hermano Pdate que está mucho mejor considerado.

Es impredecible, no hay nada que le ate y no le importa cambiar totalmente de opinión si le convencen o cree que le interesa más.

Es práctico, buscará la solución que sea mejor para La Marca y sobretodo para sus intereses que son los del ministerio. Tiene que ser algo realizable y sólido no promesas incumplibles.

Su motivación principal es la rivalidad con su hermano, muchos dirán que es envidia, pero en realidad quiere demostrar a todos que su hermano se equivoca y que es el mejor de los dos.

Relaciones

CG Flota F Espada: Pdate quiere involucrarse como sea para seguir aumentando su leyenda, todo lo que pueda hacer para dejarle fuera le cabreará y le sacará de sus casillas.

Ministro de Industria: Tiene que tener cuidado con Chiller porque es un tipo atento y no le perdonará ningún desliz, ya han tenido algún encontronazo en el pasado.

Ministro Exteriores: A Negir le han elegido por su capacidad de sacar adelante negociaciones y acuerdos, será fácil seguir el pulso de esta siguiéndole a él.

Ministro de Defensa: Coreil es el responsable del Alto Mando de cara a Victoria así que llevará la voz cantante, no vale la pena enfrentarse a él.

Asesor Corporativo: Lo poco que conoces a Anduri es un tipo interesado y traicionero, pero es útil porque sabes que por un precio es capaz de ponerse del lado que sea.

Propuestas

- Declaración de guerra: habría que dejar las cosas claras y declarar la guerra.
- Rendición: Con presión galáctica Tyran se dara cuenta que tiene las de perder y se rendirá.
- Ataques de Guerrilla o Sabotajes: Si puede ser sin involucrar a la Fuerza Espada.
- Invadir sistemas cercanos: Los Marcos tienen la capacidad de arrollarles y tomar el control en muy poco tiempo con el apoyo de la Fuerza Escudo.

Punto de vista

Ampliar el territorio o demostrar que La Marca es una nación fuerte es lo que más le interesa a su ministerio. Si además consigue dejar mal a su hermano y sacarlo de la solución que se negocie o poner a los demás representantes en contra suya pues será una satisfacción personal más que un mérito político.

PRESIDENTE COMISIÓN DE DEFENSA. PLANETARIA: DURREN KOIMER

Descripción propia

Tras su pasado como militar en Stander creía que el retiro como senador sería tranquilo. Pero cuando se fundó La Marca y decidió alinearse a favor del nuevo gobierno fue considerado como un aliado útil tanto por el nuevo gobierno como por los gobiernos locales, así que cuando se fundó la Comisión de Defensa Planetaria para representar los intereses de los planetas en el Estado Mayor no tardaron en proponérselo.

Es conservador, es decir que evitará los cambios o los riesgos innecesarios. Lo importante es asegurar lo que se tiene antes de nada.

Es reservado, sabe que no está bien considerado en el Estado Mayor y en el Alto Mando así que evitará llamar la atención prefiere hablar con los representantes de tú a tú.

Su motivación es cumplir el compromiso que tiene con los planetas que le han elegido y con el gobierno e intentará que al menos su voz se oiga entre los veteranos de la 6ª Flota.

Relaciones

JE Mayor Conjunto: El Almirante Mathes es todo un ejemplo de cumplimiento del deber antetodo y si quiere que se le tenga en cuenta tiene que conseguir ganárselo.

Comandante General de los Marcos: Punyum clama venganza, pero hay que intentar que eso no se vuelva contra La Marca, habría que reorientar sus intenciones.

CG Flota Fuerza de Escudo: Apenas ha tenido trato con él en el EM pero porque principalmente defienden los mismos intereses y es un aliado de confianza.

CG Flota Fuerza de Espada: Pdate del Pino está loco y se creó una especie de Don Quijote, habrá que intentar minimizar el daño que puede hacer.

Ministro de Interior: Mess del Pino parece que odia a su hermano y es algo que se puede usar para minimizar el peso de Pdate en el Alto Mando y para conseguir su apoyo.

Propuestas

- Reforzar fronteras: Deberían establecerse controles y vigilar las zonas vulnerables.
- Condenar los ataques: es lo mínimo, hacerlos públicos y condenarlos.
- Usar a los medios y opinión pública galáctica contra Tyran
- Embargo Total: Proponer a otras naciones galácticas el cerrar las fronteras comerciales.

Punto de vista

Todo lo que aporte seguridad a los planetas miembros de La Marca será bienvenido, sobretodo aumentar sus recursos y el apoyo militar. Los ataques pueden comprometer la seguridad y no está muy seguro de querer empezar una guerra a gran escala ya que a la larga los planetas saldrán más perjudicados que beneficiados. Una solución diplomática y pacífica es bienvenida y la apoyará sin problemas.

VICE JE MAYOR CONJUNTO: TORUS MCEAT

Descripción propia

Ha tenido la suerte de que le ha tocado un trabajo de mucha responsabilidad y que le ayudará mucho en su carrera, sabe que Furis (y Victoria) está muy preocupados por el Almirante Mathes y que han considerado mucha gente antes de darle a él el puesto y se siente muy honrado, por lo que no hará nada para estropearlo. Como exSAS es un asesor legal excelente.

Es optimista, siempre ve una oportunidad en vez de un problema y cree que todo tiene solución y casi siempre positiva si se trabaja en pos de ella.

Es sumiso, conoce su posición y nunca llevará la contraria a sus superiores.

Le motiva el deber, la flota es su vida y se rige por sus ordenanzas.

Relaciones

Hay que tener en cuenta que Torus es el militar de más bajo rango en la reunión, así que deberá tenerlo muy en cuenta al dirigirse a otros miembros (tratará a Ariel Chiller de Almirante) e incluso tratará a los civiles por su puesto (Asesor, Ministro, Presidente). Si le indican que no es necesario el saludo militar puede omitirlo, si no está obligado al encontrarse con ellos o al saludarlos antes de hablarles.

JE Mayor Conjunto: Sabe que al Almirante Mathes no puede llevarse la contraria, aunque no hay problema en expresar una opinión contraria a la suya sin mencionarla. Es un jefe serio y estricto pero que se preocupa por su trabajo y por sus hombres.

Comandante General de los Marcos: Punyum está siempre cabreado, sabe que Mathes tiene buena relación con él pero no entiende porqué, es como el león con la espina clavada.

CG Flota Fuerza de Escudo: No parece un militar, muchos le tachan de cobarde y a veces sus decisiones parecen más motivadas por el miedo que por la prudencia.

CG Flota Fuerza de Espada: Pdate del Pino es un visionario, el tipo que no se detiene ante nada, un comandante de los de las holonovelas que carga sin duda contra fuerzas superiores.

Ministro de Interior: Mess del Pino claramente tiene algo contra el Estado Mayor, puede que sea por la relación con su hermano, ya se han tenido algún problema con él en el gobierno.

Propuestas

No puede expresarlas abiertamente a menos que le pregunten, aunque no puede evitar apoyarlas si surgen por otros de los representantes.

- Cumbre de líderes: Hablando deberían poder llegar a un acuerdo y entenderse.
- Tratado de Paz: Sería el resultado lógico de una cumbre, la guerra no ayuda a nadie.
- Pacto no agresión: En el peor caso se podría acordar un alto el fuego indefinido.
- Rendición: Lo lógico sería que Tyran se diera cuenta que tiene las de perder y se rindieran.

Punto de vista

Cree que todo se puede arreglar positivamente ya sea hablando o con medidas que minimicen las bajas, unos pocos ataques a objetivos cuidadosamente seleccionados o algún tipo de cierre de fronteras o bloqueo.