

HABILIDADES

CUERPO	<input type="checkbox"/>
FUE RZA	<input type="checkbox"/>
VIT ALIDAD	<input type="checkbox"/>
RES ISTENCIA	<input type="checkbox"/>
DESTREZA	<input type="checkbox"/>
AGI LIDAD	<input type="checkbox"/>
COO RDINACIÓN	<input type="checkbox"/>
VEL OCIDAD	<input type="checkbox"/>
INSTINTO	<input type="checkbox"/>
PER CEPCIÓN	<input type="checkbox"/>
CON CENTRACIÓN	<input type="checkbox"/>
INT TUICIÓN	<input type="checkbox"/>
INTELIGENCIA	<input type="checkbox"/>
MEM ORIA	<input type="checkbox"/>
LOG ICA	<input type="checkbox"/>
INV ENTIVA	<input type="checkbox"/>
PRESENCIA	<input type="checkbox"/>
CAR ISMA	<input type="checkbox"/>
VOL UNTAD	<input type="checkbox"/>
APA RIENCIA	<input type="checkbox"/>

Habilidades atr. + niv. = val.

- Actualidad mem + ___ = ___
- Armas arrojadas agi + ___ = ___
- Armas blancas agi + ___ = ___
- Armas contund. agi + ___ = ___
- Armas pesadas fue + ___ = ___
- Artes escénicas * car + ___ = ___
- _____ car + ___ = ___
- _____ car + ___ = ___
- Bajos fondos car + ___ = ___
- Burocracia mem + ___ = ___
- Buscar datos int + ___ = ___
- Comercio car + ___ = ___
- Conducir* coo + ___ = ___
- _____ coo + ___ = ___
- _____ coo + ___ = ___
- Conocimiento* mem + ___ = ___
- _____ mem + ___ = ___
- _____ mem + ___ = ___
- Correr vit + ___ = ___
- Derecho mem + ___ = ___
- Descubrir per + ___ = ___
- Dialéctica vol + ___ = ___
- Disfraz inv + ___ = ___
- Electrónica con + ___ = ___
- Esconder inv + ___ = ___
- Escuchar per + ___ = ___

Habilidades atr. + niv. = val.

- Explosivos con + ___ = ___
- Falsificar con + ___ = ___
- Fusil coo + ___ = ___
- Hab. artísticas* vol + ___ = ___
- _____ vol + ___ = ___
- Idioma mem + ___ = ___
- _____ mem + ___ = ___
- _____ mem + ___ = ___
- Intimidar car + ___ = ___
- Juego de manos agi + ___ = ___
- Mecánica log + ___ = ___
- Medicina log + ___ = ___
- Nadar fue + ___ = ___
- Navegar int + ___ = ___
- Orientación int + ___ = ___
- Pelea agi + ___ = ___
- Pilotar coo + ___ = ___
- Pistola coo + ___ = ___
- Protocolo car + ___ = ___
- Psicología int + ___ = ___
- Saltar agi + ___ = ___
- Seducción car/apa + ___ = ___
- Seguridad inv + ___ = ___
- Sigilo coo + ___ = ___
- Subfusil coo + ___ = ___
- Trepar agi + ___ = ___

DATOS

Nombre del jugador: _____

Nombre del personaje: _____

Descripción: _____

Altura: _____ Peso: _____

Sexo: _____

Pasos: _____

Virtudes y Defectos:

Popularidad

FAMA

INFAMIA

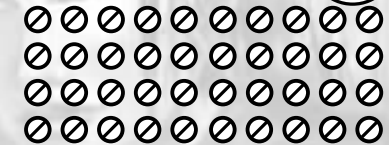
Experiencia: _____

ARMAMENTO

Nombre	Daño	Balas	CdF	Alcance	Rt.	Hab.	Enc.
_____	_____	_____	_____	____/____/____/____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	____/____/____/____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	____/____/____/____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	____/____/____/____	_____	_____	_____

PUNTOS DE VIDA

(3 x res)



Umbral mortal (vit + 1d10)



EQUIPO

Nombre	Cant.	Peso	Nombre	Cant.	Peso
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

DINERO:

	Legales	Ilegales
Ingresos	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ahorros	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CAPACIDADES

Ajuste por Fuerza (fue-5)	_____
Alerta (3per)	_____
Andar (agi)	m/as: _____
Carga (7fue)	Kg: _____
Correr (agi+2vel)	m/as: _____
Duración Correr (10vit)	as: _____
Esquivar (2agi+vel)	_____
Esprintar (agi+3vel)	m/as: _____
Duración esprintar (vit)	as: _____
Iniciativa (vel,agi)	____, _____
Resistir Dolor (vol/2)	_____
Salto H, (fue+vel/5)	_____
arr. (fue/5), abj. (agi/3)	____, _____
Umbral Mortal (vit)	_____

0: CABEZA
Res: _____
Heridas: _____

1, 2, 3: PECHO
Res: _____
Heridas: _____

4: BRAZO DCH.
Res: _____
Heridas: _____

5: BRAZO IZQ.
Res: _____
Heridas: _____

6, 7: ABDOMEN
Res: _____
Heridas: _____

8; PIERNA DCH.
Res: _____
Heridas: _____

9: PIERNA IZQ.
Res: _____
Heridas: _____

PENALIZACIÓN HERIDAS

Otras: _____

RESISTENCIA ARMAS

Arma	Puntos	Res.
_____	○○○○○	_____
_____	○○○○○	_____
_____	○○○○○	_____
_____	○○○○○	_____

DROGAS

Nivel:

Mono: _____
(24-nvl) hs.
Consumidas: _____
