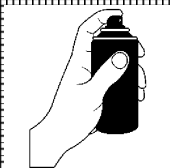




### Rociador PAX

Jugador\_

Habilidad	▶	Pelea
Nacionalidad	▶	RFP
Daño	▶	Especial
Balas	▶	3
CdF	▶	1
Retroceso	▶	-
Coste	▶	10
Peso	▶	0.1



Balas/cargador\_ Carg. Extra\_





✓ *Espray de uso policial. Contiene un agente químico que paraliza al blanco (estado incapacitado) durante tantos asaltos como el resultado del dE. \*Alcanza cuerpo a cuerpo \*No produce daño*



### Lanzallamas Inferno

Jugador\_

Habilidad	▶	AP
Nacionalidad	▶	RFP
Daño	▶	V+3*
Balas	▶	20
CdF	▶	1
Retroceso	▶	N
Coste	▶	350
Peso	▶	2.35



Balas/cargador\_ Carg. Extra\_

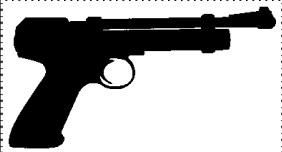



✓ *Esta arma fue diseñada específicamente para luchar contra los verrianos por los ingenieros de la Megasigmar Inc., siendo una de las pocas armas capaces de frenar a una horda de guerreros verrianos a la carga. Es capaz de proyectar veinte cargas antes de agotar su suministro de combustible. Cada carga afecta a una esfera de unos tres metros de radio. \*Causa daño por fuego*



### Mira-3400

Jugador\_

Habilidad	▶	P
Nacionalidad	▶	RFP
Daño	▶	II-2
Balas	▶	10
CdF	▶	1
Retroceso	▶	N
Coste	▶	200
Peso	▶	0,3



Balas/cargador\_ Carg. Extra\_





✓ *Arma civil utilizada para el tiro deportivo y la caza. Tiene una gran precisión gracias a unos estabilizadores que lleva en una abrazadera, pero no tiene mucha potencia.*



### Sis-Ar12K

Jugador\_

Habilidad	▶	P
Nacionalidad	▶	RFP
Daño	▶	II+2
Balas	▶	50
CdF	▶	2
Retroceso	▶	N
Coste	▶	400
Peso	▶	0.9



Balas/cargador\_ Carg. Extra\_





✓ *Lo más parecido que existe a un fusil automático en el mercado civil de la RFP. Desarrollada por Sistemas de Armas Corrum a partir del Sis-Ar28J, se trata de un híbrido entre rifle y pistola capaz de disparar en ráfaga, y que, por su tamaño, resulta fácil de ocultar bajo la ropa. Es muy apreciada por las bandas criminales, así como por los agentes de operaciones encubiertas de las corporaciones.*



### Lanzallamas Averno

Jugador\_

Habilidad	▶	AP
Nacionalidad	▶	RFP
Daño	▶	V+2*
Balas	▶	5
CdF	▶	1
Retroceso	▶	N
Coste	▶	60
Peso	▶	0,9



Balas/cargador\_ Carg. Extra\_





✓ *Versión de mano de un lanzallamas Inferno. Diseñado por Megasigmar Inc. para la Armada de la RFP, curiosamente nunca gozó de la fama de su "hermano mayor". \*Causa daño por fuego*



### TKO-SS-84

Jugador\_

Habilidad	▶	AC
Nacionalidad	▶	RFP
Daño	▶	V+50/VI+30
Balas	▶	2
CdF	▶	1
Retroceso	▶	S
Coste	▶	400
Peso	▶	7.2



Balas/cargador\_ Carg. Extra\_

✓ *fabricada por la corporación TKO y conocido popularmente como lanzamisiles "Eclipse", se trata de una de las armas más devastadoras del arsenal del soldado de infantería. Es capaz de disparar tanto misiles antipersona (que se fragmentan en el aire, daño tipo V) como misiles perforantes antiblindados (daño tipo VI). Las cajas que contienen los modelos recién salidos de fábrica traen un misil de cada tipo.*