FEDERACIÓN

Lanzadardos de mano_

Jugador_

Habilidad	▶	AP
Nacionalidad	▶	Fed.
Daño	▶	III+0*
Balas	▶	12
CdF	▶	1
Retroceso	▶	F
Coste	▶	50
Peso	▶	1.4

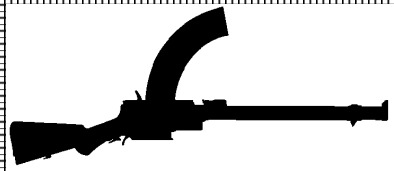
Balas/cargador_

Carg. Extra_

✓ También llamada "arponador". Se trata de un arma fabricada por los olieros que dispara pequeños dardos huecos, capaces de inocular un sedante o una toxina. Funciona bajo el agua_

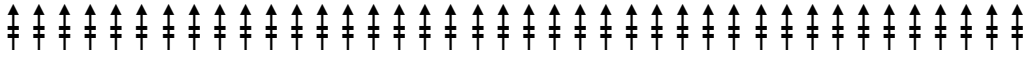
Lanzadardos pesado_

Jugador_



Habilidad	▶	AP
Nacionalidad	▶	Fed.
Daño	▶	II+1*
Balas	▶	40
CdF	▶	1
Retroceso	▶	S
Coste	▶	60
Peso	▶	2.8

Balas/cargador_

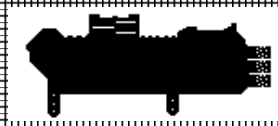


Carg. Extra_

✓ También llamada "arponador pesado". Se trata de un arma fabricada por los olieros que dispara pequeños arpones huecos, capaces de inocular en el blanco un sedante o una toxina. Es el arma estándar en la mayoría de ejércitos nacionales de Jotilsa. También es usado habitualmente por algunas unidades mercenarias formadas exclusivamente por olieros, si bien hay que señalar que el uso de venenos letales está prohibido por las leyes de muchos planetas. Funciona bajo el agua_

AB-001_

Jugador_



Habilidad	▶	AP
Nacionalidad	▶	Fed.
Daño	▶	II-1
Balas	▶	20
CdF	▶	3
Retroceso	▶	N
Coste	▶	80
Peso	▶	0.65

Balas/cargador_

Carg. Extra_

✓ Brazalete que se coloca en el antebrazo y se dispara como un arma de apoyo, aunque su potencia es similar a una pistola. No se puede utilizar con trajes de vacío u otras protecciones_

Derringer úkara_

Jugador_

Habilidad	▶	P
Nacionalidad	▶	Fed.
Daño	▶	II-1
Balas	▶	4
CdF	▶	1
Retroceso	▶	N
Coste	▶	20
Peso	▶	0.2

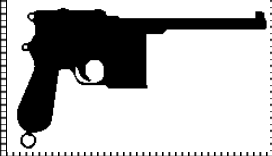
Balas/cargador_

Carg. Extra_

✓ Exótica arma concebida para empuñarse con una cola prensil. Algunos úkaros ocultan una a la espalda, ya sea como último recurso o para dar una desagradable sorpresa a sus enemigos_

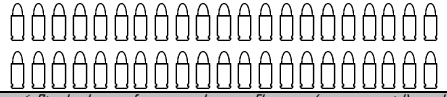
Fvlminatâ_

Jugador_



Habilidad	▶	P
Nacionalidad	▶	Fed.
Daño	▶	II+0
Balas	▶	42
CdF	▶	1
Retroceso	▶	N
Coste	▶	90
Peso	▶	0.8

Balas/cargador_

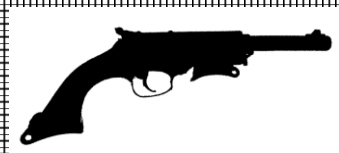


Carg. Extra_

✓ Pistola de manufactura marbagana. El miner (casa comercial) que la fabrica pretende que se convierta en el arma oficial de la República de Verea. También se vende en el mercado civil_

Reynolds_

Jugador_



Habilidad	▶	P
Nacionalidad	▶	Fed.
Daño	▶	II+1
Balas	▶	6
CdF	▶	1
Retroceso	▶	F
Coste	▶	20
Peso	▶	0.9

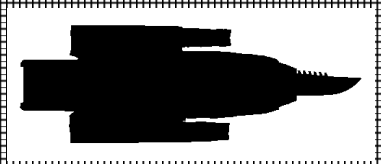
Balas/cargador_

Carg. Extra_

✓ Obsoleto revólver basado en un sistema de percusión metálica (en vez de la actual aceleración magnética). Usado por románticos, amantes de las antigüedades y contrabandistas de holofilm_

Astrofastófico_

Jugador_



Habilidad	▶	R
Nacionalidad	▶	Fed.
Daño	▶	II+2
Balas	▶	60
CdF	▶	2
Retroceso	▶	F
Coste	▶	100
Peso	▶	1.1

Balas/cargador_

Carg. Extra_

✓ Los docte no son una especie agresiva. Su mentalidad hiperracional les hace ponderar siempre las consecuencias, en términos de ganancias y costes, de entablar y sostener conflictos bélicos a gran escala. Sin embargo, tampoco son "una pandilla de budistas pacifistas", y el astrofastófico (también llamado "aguijón docte") es un ejemplo de este hecho. Esta arma de doble cañón se acopla sobre la sección "trasera" (si es que los doctes tienen eso) del tirador. La mayoría de los modelos cuentan con un filo retráctil que hace las veces de bayoneta (características idénticas a las de un cuchillo)_