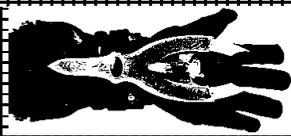


Lekatán-4 Jugador_



Habilidad	▶	AP
Nacionalidad	▶	*
Daño	▶	II+1*
Balas	▶	8
CdF	▶	2
Retroceso	▶	N
Coste	▶	25
Peso	▶	0,1

Balas/cargador_ Carg. Extra_




✓ Creado mediante ingeniería inversa copiando un artefacto xenarqueológico hallado por la Megasigmar Inc. Lanza pequeñas esferas energizadas de alto impacto. *Causa daño de golpe.

AD-T Jugador_



Habilidad	▶	R
Nacionalidad	▶	*
Daño	▶	II+2
Balas	▶	80
CdF	▶	2
Retroceso	▶	N
Coste	▶	120
Peso	▶	1.5

Balas/cargador_ Carg. Extra_




✓ Este rifle es un diseño poco afortunado y tiende a tener algunos defectos de fabricación, aunque si te toca un arma buena (es una especie de lotería) es bastante fiable. Es de origen tyrano, pero es posible encontrarlo producto de un cambio de modelo en el ejército.

46J-0N Jugador_



Habilidad	▶	AC
Nacionalidad	▶	*
Daño	▶	IV+1
Balas	▶	1
CdF	▶	1
Retroceso	▶	S
Coste	▶	110
Peso	▶	1.3

Balas/cargador_ Carg. Extra_



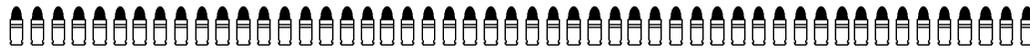

✓ Un sencillo lanzachetes del tamaño de una pistola grande, y una pesadilla para las agencias antiterroristas de media galaxia. Es fabricado en una factoría clandestina del Sector Libertad.

WARS/IDI-JMD Jugador_



Habilidad	▶	AC
Nacionalidad	▶	*
Daño	▶	V+1
Balas	▶	50
CdF	▶	3
Retroceso	▶	F
Coste	▶	170
Peso	▶	1.9

Balas/cargador_ Carg. Extra_




✓ Un lanzador de dardos explosivos algo antiguo (de la 2ª guerra Verriana) pero que está llegando a todas partes debido a los excedentes de guerra que no llegaron a destruirse. Dispara un proyectil de unos dos centímetros de radio que se divide en varios en el aire. No es el arma más potente del mercado, pero es bastante respetable (sobre todo si la tienes enfrente).

Retaco pirata Jugador_



Habilidad	▶	AC
Nacionalidad	▶	*
Daño	▶	V+0
Balas	▶	15
CdF	▶	2
Retroceso	▶	F
Coste	▶	170
Peso	▶	1.5

Balas/cargador_ Carg. Extra_




✓ Considerada el arma nacional de los Piratas Veddios (dejando de lado las de cuerpo a cuerpo), actualmente sigue siendo empleada por de los miembros de esta especie. Es una escopeta de cañón corto y muy reforzada en la recámara, ideal para "despejar" los estrechos corredores de las naves espaciales tomadas al asalto. Muchos mercantes y tripulantes espaciales mirarán mal a quien porte una.