

# HABILIDADES

## CUERPO

8

FUERZA

7

VELOCIDAD

5

RESISTENCIA

7

## DESTREZA

6

AGILIDAD

5

COORDINACIÓN

6

DETERMINACIÓN

5

## INSTINTO

8

PERCEPCIÓN

6

CONCENTRACIÓN

5

INTUICIÓN

7

## INTELIGENCIA

6

MEMORIA

4

LOGICA

6

INGENUIDAD

5

## PRESENCIA

7

CARISMA

6

VOGUNTAD

5

APARIENCIA

5

### Generales

Arriero	atr. + niv. = val.	coo + <u>12</u> = <u>18</u>
Chusma y canalla	int + <u>12</u> = <u>19</u>	
Correr	vit + <u>14</u> = <u>19</u>	
Dialéctica	car + <u>10</u> = <u>16</u>	
Disfraz	inv + <u>   </u> = <u>   </u>	
Don de gentes	int + <u>12</u> = <u>19</u>	
Intimidar	car + <u>13</u> = <u>18</u>	
Escamotear	coo + <u>   </u> = <u>   </u>	
Observación	per + <u>15</u> = <u>21</u>	
Ocultar	inv + <u>8</u> = <u>13</u>	
Protocolo	mem + <u>3</u> = <u>7</u>	
Sigilo	con + <u>12</u> = <u>17</u>	
Saltar	agi + <u>8</u> = <u>13</u>	
Sanar	int + <u>   </u> = <u>   </u>	
Seducción	car/apa + <u>   </u> = <u>   </u>	
Supervivencia	log + <u>6</u> = <u>12</u>	
Trepar	agi + <u>8</u> = <u>13</u>	

### Restringidas

Artesanía	atr. + niv. = val.	coo + <u>6</u> = <u>12</u>
_____		coo + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		coo + <u>   </u> = <u>   </u>
Cerraduras		coo + <u>   </u> = <u>   </u>
Con. académico		mem + <u>4</u> = <u>8</u>
_____		mem + <u>8</u> = <u>12</u>
_____		mem + <u>   </u> = <u>   </u>
Con. científico		mem + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		mem + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		mem + <u>   </u> = <u>   </u>
Con. militar		log + <u>6</u> = <u>12</u>
_____		log + <u>7</u> = <u>13</u>
_____		log + <u>   </u> = <u>   </u>
Equitación		coo + <u>15</u> = <u>21</u>
Falsificar		coo + <u>   </u> = <u>   </u>
Hab. escénicas		car + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		car + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		car + <u>   </u> = <u>   </u>
Hab. plásticas		inv + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		inv + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		inv + <u>   </u> = <u>   </u>
Nadar		fue + <u>   </u> = <u>   </u>
Navegar		int + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		int + <u>   </u> = <u>   </u>
_____		int + <u>   </u> = <u>   </u>

### Especiales

Arma blanca	atr. + niv. = val.	agi + <u>5</u> = <u>10</u>
Asta		agi + <u>6</u> = <u>11</u>
Contundentes		agi + <u>13</u> = <u>18</u>
Cuchillo		agi + <u>9</u> = <u>14</u>
Esgrima		agi + <u>11</u> = <u>16</u>
Arma corta		coo + <u>6</u> = <u>12</u>
Pistola		coo + <u>12</u> = <u>18</u>
Trabuco		coo + <u>   </u> = <u>   </u>
Arma larga		coo + <u>6</u> = <u>12</u>
Fusil		coo + <u>6</u> = <u>12</u>
Trabuco		coo + <u>11</u> = <u>17</u>
Lanzar		agi + <u>   </u> = <u>   </u>
Arrojadiza		agi + <u>   </u> = <u>   </u>
Granada		agi + <u>   </u> = <u>   </u>
Pelea		agi + <u>5</u> = <u>10</u>
Cuchillo		agi + <u>5</u> = <u>10</u>
Desarmado		agi + <u>15</u> = <u>20</u>
Zapador		log + <u>   </u> = <u>   </u>
Artillería		log + <u>   </u> = <u>   </u>
Minado		log + <u>   </u> = <u>   </u>

### Hab. Influencia

Ejército	atr. + niv. = val.	car + <u>2</u> = <u>13</u>
Comarca		car + <u>6</u> = <u>17</u>
Santa Hermandad		car + <u>4</u> = <u>15</u>
Francéses		car + <u>4</u> = <u>15</u>
Ingléses		car + <u>2</u> = <u>13</u>
Guerrilleros		car + <u>2</u> = <u>13</u>
_____		car + <u>   </u> = <u>   </u>

### Hab. Idiomas

Idioma _____	atr. + niv. = val.	mem + <u>   </u> = <u>   </u>
Idioma _____		mem + <u>   </u> = <u>   </u>
Idioma _____		mem + <u>   </u> = <u>   </u>

## DAOS

Nombre del jugador:  
 Nombre del personaje: Sargento Padilla  
 Sexo: Varón  
 Altura: 1,79 Peso: 96  
 Nacionalidad: Española

Descripción:

Nivel social: 5  
 Pasos:  
 1x Artesanal  
 6x Militar

Virtudes y Defectos

Código de Honor  
 Año perdido x3  
 Capacidades especiales:

Prof. especialista:

Edad: 32

